

REGULAMENTO

O presente evento é aberto à participação gratuita de clientes, pessoas físicas, durante o período de 8 a 30 de janeiro de 2020.

EVENTO

- Horário de funcionamento do evento: diariamente das 14h às 20h, sendo o início da última turma às 19h30.
- Horário de funcionamento da bilheteria: diariamente das 13h30 às 19h30 ou enquanto durarem os ingressos disponíveis.
- As atividades de cada cenário terão duração de 25 minutos cada.
- A entrada de uma nova turma será a cada 30 minutos.
- Capacidade: 40 crianças simultâneas divididas por cada atividade.
- Idade de 18 meses a 14 anos.
- Importante: para participar das oficinas, o responsável de cada criança deverá baixar o aplicativo do Shopping Conjunto Nacional, realizar seu cadastro, emitir o cupom correspondente a atividade que deseja participar e apresentá-lo no local do evento.

INSCRIÇÕES

- Entrada gratuita, exclusivamente mediante emissão do cupom pelo aplicativo do Conjunto Nacional e apresentação do mesmo no local do evento. A emissão do cupom não garante a participação em dia e horário determinado.
- A participação se dará por ordem de chegada e de acordo com a disponibilidade das turmas (entrega de senhas).
- Lotação limitada.
- As senhas serão distribuídas diariamente das 13h30 às 19h30 ou enquanto durarem os ingressos disponíveis.
- Após a participação em uma oficina, o responsável deverá emitir outro cupom, de acordo com a disponibilidade, caso a criança queira participar novamente.

DETALHAMENTO DAS ATIVIDADES

Espaço Criativo

Idade: 18 meses a 03 anos. **Capacidade:** 6 crianças por turma

Espaço onde as crianças encontrarão as peças do robô para montá-lo e lápis e papel para pintarem e desenharem o seu robô. As crianças deverão estar acompanhadas de um responsável maior de 18 anos.

Espaço Kids

Idade: 04 a 07 anos. **Capacidade:** 4 crianças por turma

Nesta oficina, as crianças aprenderão alguns fundamentos básicos de programação, onde o robô obedecerá a comandos pré-estabelecidos, como seguir uma linha ou pegar alguns objetos.

Espaço Smart Lab

Idade: 04 a 07 anos. **Capacidade:** 4 crianças por turma

Espaço com um circuito interativo e tecnológico. Aqui, as crianças irão interagir com um robô e sensores inteligentes, passando por divertidos desafios.

Espaço Robótica 1 e 2

Idade: 08 a 14 anos. **Capacidade:** 8 crianças por turma, sendo 4 por espaço

Na atividade de Robótica, haverá dois espaços onde as crianças poderão ter contato com dois diferentes robôs, que promoverão interação, aprendizado, criatividade e entretenimento.

Espaço Programação e Games

Idade: 08 a 14 anos. **Capacidade:** 16 crianças por turma

Neste espaço, as crianças descobrirão como são feitos os Games e Animação, usando notebooks com acesso ao Scratch, programa desenvolvido pelo MIT (Instituto de Tecnologia de Massachusetts).

GERAL

- Permitida a entrada de crianças de 18 meses a 14 anos.
- As crianças de 18 meses a 3 anos deverão, obrigatoriamente, estar acompanhadas por um adulto responsável.
- É obrigatória a presença de um adulto responsável nas imediações do evento durante a participação das crianças, sendo ele o responsável pela criança.
- Não é permitida a entrada com alimentos, bebidas e brinquedos.
- Não é permitida a entrada de animais.
- Todas as atividades estarão sob a coordenação de monitores treinados, que darão dicas de funcionamento e segurança, e orientarão sobre as regras do evento.

- É obrigatória a presença de um adulto responsável nas imediações do evento durante a participação das crianças, sendo ele o responsável pela criança.
- Ao entrar no espaço, o visitante autoriza a utilização em caráter gratuito, de sua imagem e do menor pelo qual é responsável, na veiculação em mídia especializada, para divulgação do referido evento.
- Os participantes que não estiverem de acordo com as orientações da monitoria e da coordenação do evento não poderão permanecer nas atividades.
- Os responsáveis pelas as crianças devem atentar-se as restrições alimentares, pois nas oficinas serão utilizados vários ingredientes.
- O Shopping Conjunto Nacional e a produtora do evento não se responsabilizam por objetos esquecidos no local do evento.